

# Autodesk® Revitレンダリング比較



*\*Autodesk Revit 2014 software is only available as part of the Autodesk Building Design Suite 2014 Premium and Ultimate Editions.*

# Autodesk Revitのレンダリング方式

Autodesk Revitには以下のようなレンダリング方式があります。

## ▪リアリスティックによるリアルアタッチメント

オートデスクマテリアルを各部材に貼り付け、パースに脚色をおこないます。  
またアンビエントオクルージョンによる、リアルな陰影を演出できます。

## ▪Mental rayによるレンダリング

NVIDIAのMental ray技術を使用したフォトリアリスティックで高度なレンダリングです。  
高度な演出を行いたいときはこのレンダリングが最適です。

## ▪Ray traceによるリアルタイムレンダリング

ray traceによるリアルタイムレンダリングです。  
面倒な設定なしに高度なレンダリングを作成できます。

## ▪Autodesk360の独自エンジンによるレンダリング

マシンに負担をかけることなく、オートデスク社のクラウドシステムによるレンダリングです。  
これにより、設計者は作業を中断することなく、高品質なレンダリングを作成できます。

# 3ds-Max Design とRevitのレンダリング比較



Revit



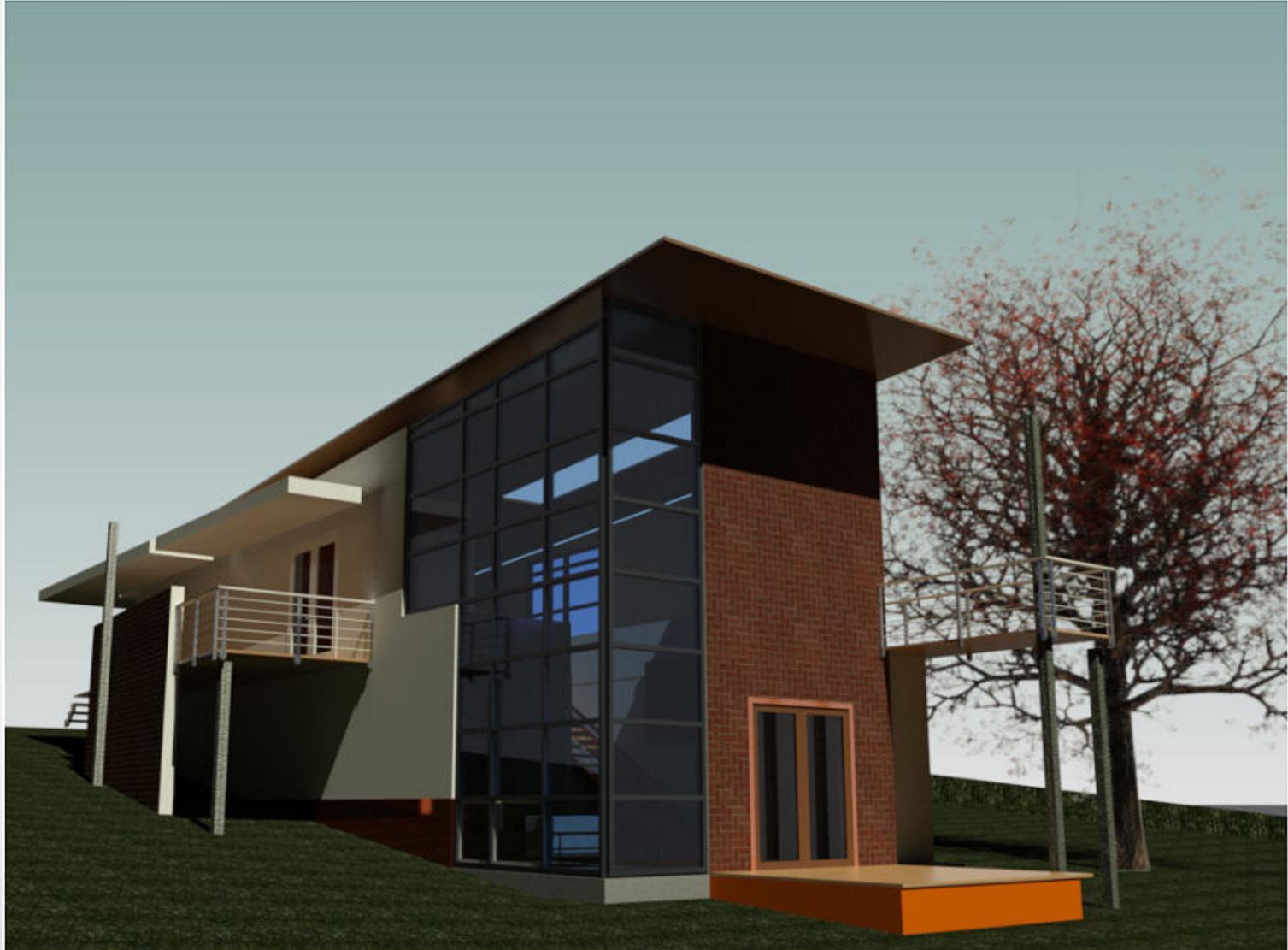
3ds-Max design

# メンタルレイによるレンダリング



メンタルレイによるレンダリング： レンダリング時間：1時間50分

# レイトレースによるレンダリング



レイトレースによるレンダリング : 所要時間15分

# Autodesk360renderingによるクラウドレンダリング

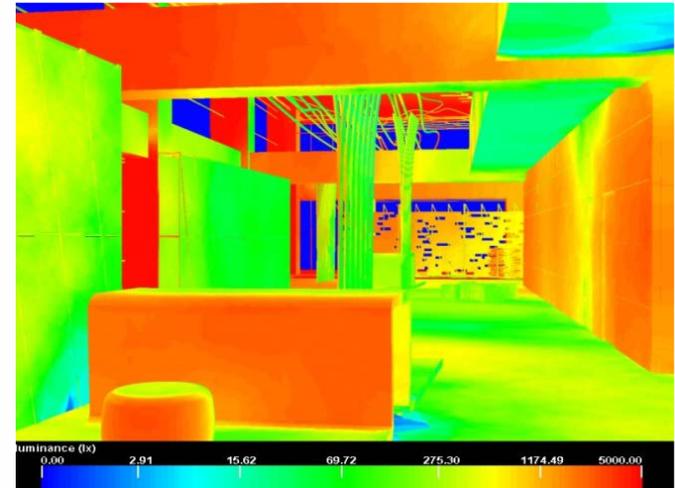


Autodesk360 Renderingによるクラウドレンダリング: 所要時間25分。使用クラウドユニット: 16クラウドユニット

# 連携 – 3ds Max Design

設計データのビジュアライゼーションとの共有

- Revit モデルデータの継承
- Autodeskアプリケーションとのシームレスなマテリアルデータ交換sk® Suite WorkFlow
- 照明 シミュレーションと照度(輝度)分析



ated in 3ds Max Design 2011

