

NO.	カテゴリ	Question	Answer
001	設定	2010ではインターフェイスが、リボンの表示に変更になりましたが、デザインバーの表示に戻せますか？	戻すことはできません。
002	外構	歩道を作成する場合、[建築舗装]ではなくサブ領域を使うのはなぜですか？	建築舗装での作成も可能ですが、道路と歩道の領域が重複しているとエラーが出るためサブ領域で作成しています。
003	斜線モデル	斜線プロファイルに住居系の斜線がありません。	断面プロファイルは自由に編集が可能です。自由に新規作成、修正してください。
004	CADデータ読み込み	敷地(DXF)を読み込んだのですが、3Dビューに表示されません。	[現在のビューのみ]のチェックを外すと、3Dビューを含むすべてのビューに表示されます。[現在のビューのみ]にチェックを入れると、挿入先のビューのみ表示されます。
005	CADデータ読み込み	敷地形状が細かい場合に、読み込んだ敷地境界線を簡単に選択する方法はありませんか？	敷地境界線を選択する時に、TABキーを押すことで一括選択することができます。
006	操作全般	奥にある要素がうまく選択できません。	選択するときにTABキーを押すと選択が順に切り替わります。
007	マス作成	マスの作成方法がモデルの作成方法と異なるのはなぜですか。	マスの作成方法は2010から新規にフォームに統一されました。押し出しや、スイープ以上に自由な形状の作成が可能です。
008	斜線モデル	斜線モデルに道路後退距離を反映させることはできますか？	斜線モデルを切り取っているボイドの[要素プロパティ]の《プロファイルの水平オフセット》を変更することによって、後退距離を考慮した形状とすることができます。
009	操作全般	編集の時に不要な要素を非表示にする方法がありますか？	非表示にしたい要素を選択して、右クリックし[ビューでの非表示](要素またはカテゴリ)を選択する。
010	マス作成	マスをコピーして部屋タグを配置したら部屋タグが中央に1つしか表示されません。	諸室マスはマス作成を終了してからコピーしてください。
011	マス作成	マスを調整する場合、壁からの離隔などを数値入力したいのですが。	マスを選択し[インプレイス編集]をクリック編集画面で移動したい線分を選択すると数値入力での移動が可能です。
012	タグ	コメントを入れる前にマス床タグを入れたので部屋名が「？」になりました。	タグを選択して移動してみてください。図面上での変更を行うと更新されます。
013	面積集計	垂直でない壁を作成した場合の床面積の高さ基準はどこですか？	デフォルトでは、1200mmです。変更したい場合は、「レベル」のタイププロパティを編集してください。
014	表示	下の階を参照することはできますか？	ビュープロパティの[アンダーレイ]にて表示したいレベルをチェックすることで参照可能です。
015	表示	図面上の一部を隠すことはできますか？	《注釈》[領域]で「マスキング領域」を選択することでマスキングができます。
016	モデリング	作図した壁のどちらが外部側なのかわかりません。	標準壁には仕上の違いはありませんが、フリップの表示されている方が外部側となります。
017	モデリング	ワークフローBで柱を非表示にして壁を作図するのはなぜですか？	壁が途中で切れていると、部屋を配置したときに領域が閉じていないために面積が算定できなくなるためです。
018	モデリング	柱の中にまで壁があるのはおかしくありませんか？	作業能率のアップのために壁を連結していますが、より正確に作図するのであれば、柱内は「部屋の分割線」にて作図します。
019	モデリング	壁を移動したら関係のない部分の壁まで連動して動いてしまいます。	移動したくない場合は、移動コマンドを選択後、[オプションバーの分離]にチェックを入れて移動してください。
020	モデリング	柱の[部屋の境界]のチェックを外したら、「部屋は正しく閉じた領域にありません。」というエラーメッセージが表示されました。	柱を部屋の境界から除外したことによって部屋の領域が閉じていない状態になっています。部屋の分割線で領域を閉じることで面積が算定されます。
021	モデリング	便所のブースが便所面積から除外されてしまいます。	便所ブースの壁のインスタンスプロパティを選択し[部屋の境界]のチェックを外すと、領域が一体となり面積も合算されます。

NO.	カテゴリ	Question	Answer
022	パース	パースのカメラ高さを正確に数値入力することはできますか？	カメラを作成した後、インスタンスプロパティで数値入力が可能です。
023	モデリング	設置階の階高が異なり1回転半など半端な場合の階段の作図方法は？	1回転部分と半回転部分を別に作成します。
024	モデリング	床を作成したときに「この床レベル下部に、壁をアタッチしますか？」というメッセージが出ますがキャンセルするのはなぜですか？	床レベルに壁をアタッチすると基本的には壁の天端がスラブの下端に揃うのですが、場合により意図しない壁もアタッチされてしまう場合があるため、意図しない壁の変形を防ぐために通常はキャンセルした方が安全です。
025	タグ	部屋タグに長い部屋名を記入する場合、改行する方法はありますか？	改行したい位置に半角スペースを挿入すると改行されます。
026	モデリング	記号を境界線などの角度に合わせたいのですが、回転ツールではびったり合わせることができません。	角度を基準線などに合わせる場合は、位置合わせコマンドを利用してください。
027	グループ	基準階作成の際、柱と参照面をグループから外すのはなぜですか？	グループ化してしまうと、複製時に、柱、参照面もすべて複製されてしまうからです。(柱は階ごとではなく、通し柱で作成されているため、グループ化すると各階に通し柱が表示されてしまいます。)
028	モデリング	ブレンドとスイープブレンドの違いは何ですか？	スイープブレンドでは、2面をつなぐ図形を直線だけでなく、自由なパスが設定できます。
029	表示	平面図などのビューを同じ名前で作成することはできないのですか？	同一名称のビューを作成することはできません。
030	印刷	印刷が右側に大きすぎてしまいます。	シートの左にオブジェクトが表示されているからです。「余白なし」の設定時は、印刷基準が左下なので、シートよりも左側と下側にオブジェクトが表示されていると印刷範囲がずれてしまいます。
031	一般	プロジェクトでたくさんの図面が開いているとき、一気に終了したいときはどうすればよいですか？	アプリケーションメニューから「閉じる」を選択して下さい。
032	ビュー	平面図で使用している階と同じレベルの天伏図など、仕様していないビューは削除しても大丈夫ですか？	ビューは、表示設定のみなので、削除してもモデルに影響は、ありません。
033	ファミリ	使用していないファミリは、削除してもよいですか？	削除しても大丈夫です。必要な場合はプロジェクトに再ロードできます。
034	モデリング	勾配屋根は一般モデルで作るしかないのですか？	屋根ツールで作成できます。屋根勾配は《管理》[プロジェクトで使う単位]で設定することができます。
035	モデリング	モデリングは押し出し、スイープ等でしかできませんか？	複雑な形のファミリはAutoCAD等で作成してから読み込むこともできます。
036	マス作成	マスの作成に他の方法はありますか？	AutoCAD等で作成された形状やモデル形状も、マスモデルとして読み込むことも出来ます。
037	モデリング	ファミリの作成方法によって、ファイル容量は変わりますか？	回転体とボイドは容量が大きくなります。
038	ビュー	立面図に影を表示することはできますか？	3Dビュー同様シャドウオンを使用して影を表示することができます。
039	ビュー	マスの表示を簡単に切り換えることはできますか？	《マス&外構》「マスを表示」コマンドでマスモデルの表示・非表示が出来ます。

NO.	カテゴリ	Question	Answer
040	表示	マスの表示を切り替える時に、リボンを切り替える手間を省く方法がありますか？	よく使うコマンドはアイコン上で右クリックし「クイックアクセスツールバーに追加」を選択するとショートカットアイコンが上部に作成されます。
041	モデリング	同一階を3Dで全て選択したいときは？	平面図または、立面図ビューを表示させておき、オブジェクトを選択すると、3Dビューでも選択状態となります。
042	モデリング	同じ種類のオブジェクトを一括で選択する方法はありますか？	オブジェクトを選択→右クリック→すべてのインスタンスを選択によって選択できます。
043	モデリング	他のプロジェクトで作成した壁の設定を他の図面で使う方法がありますか？	オブジェクトを選択して《クリップボード》コピー→プロジェクトを切替→《修正》貼り付けで可能です。
044	ビュー	シートに貼った断面図の枠を簡単に非表示にする方法がありますか？	断面図を選択し右クリック→要素プロパティ→トリミング領域の表示 チェックオフにすることで切り替えることができます。
045	ビュー	平面図から直接断面図に移動する方法はありますか？	平面図で断面ラインを選択→右クリック→ビューに移動で移動できます。
046	記号	断面図の断面記号を変更することはできますか？	その他のファミリ同様 プロジェクトブラウザ ファミリー注釈記号→r断面記号 詳細用テール、r断面記号 詳細用ヘッドを選択し右クリック→「編集」で編集可能です。
047	ビュー	断面を垂直ではなく斜めに作成することはできますか？	平面図上に斜めに断面ラインを描いてから作成後の断面ラインを回転コマンドで回転させることで可能です。
048	記号	通り芯符号を非表示にする方法がありますか？	通り芯を選択しチェックボックスで表示、非表示で切り替えることができます。
049	ビュー	シートにエクセルの表を表示させることはできますか？	エクセルをDXFなどのベクトルデータに変換し、文字と線として、製図ビューに挿入することは、できます。
050	印刷	画面上では表示されているのに、マスが印刷されません。	表示グラフィックスでマスにチェックがついているかを確認しましょう。チェックが外れている場合画面上で表示されていても印刷されません。
051	設定	オブジェクトスナップの設定は、変更できますか？	管理→設定→スナップ 初期設定は全てON
052	地形	測量データから地形面を作成できますか？	測量点データを読み込み作成可能です。
053	メニュー	2010のコマンドやウィンドウの位置を確認したい。	画面右上の「？」マークをクリックするとヘルプが開き「Revit インタフェースのパーツ」が表示されます。
054	メニュー	クイックアクセスツールバーに追加したコマンドは削除可能ですか？	削除したいコマンド上で右クリック「クイックアクセスツールバーから除去」で削除可能です。
055	メニュー	リボン内のパネルの位置を変更することはできますか？	変更可能です。パネルの位置はログインユーザ毎にコンピュータに保存されているので、いつでも同じ環境で作業することができます。

NO.	カテゴリ	Question	Answer
056	メニュー	リボン内部のパネルを別のタブに移動することはできますか。	別のタブに移動することはできません。
057	メニュー	画面を広く使えるようにリボンを隠すことはできますか？	タブ右側の「▼」マークをクリックすることで、リボン全体を表示、パネルタイトルのみを表示、タブのみを表示の3パターンの切り替えができます。
058	メニュー	オプションバーの位置を変えることはできますか？	オプションバー上で右クリック「下部でドッキング」で下部に移動できます。
059	面積集計	垂直でない壁がある部屋の面積算定基準高さはどこですか？	面積算定の基準となる高さは標準ではレベルから1200ミリの高さです。レベルの要素プロパティで変更することができます。
060	面積集計	壁の高さが低い場合で部屋として認識させたい場合。	立面図に切り替える→レベルの上右クリック→要素プロパティ→タイプを編集→部屋の自動的な算定高さにチェックをすることで部屋として自動認識されます。
061	面積集計	垂直でない壁がある場合で面積算定位置を指定したいときはどうすればよいですか？	“059”と同じ方法で→タイプを編集→算定高さの数値を変更する
062	モデリング	複雑な形状などで3Dビューで確認しづらい箇所がある場合に確認する方法はありますか？	「断面ボックス」を使うことで3Dビューで好きな位置を断面で確認することができます。
063	モデリング	断面ボックスが見つかりません。	3Dビュー上で右クリックしビュープロパティを開き「断面ボックス」にチェックを入れると断面ボックスが表示されます。
064	ビュー	3Dビューである階のみ表示できますか？	ViewCubeで右クリック→ビューの向きに→平面図
065	寸法	寸法値の数値のみ変更できますか？	寸法値をクリックし、編集可能です。ただし、変更したい数字は全角表示のみ可能です。
066	マテリアル	マテリアルの設定で注意することはありますか？	マテリアルにバンプや反射等を設定するとレンダリング時間が増大します。
067	レンダリング	レンダリングの背景に任意のイメージで、レンダリングできますか？	できません。レンダリング後のイメージの背景は、変更が可能です。
068	レンダリング	レンダリング後の背景の変更できますか？	書き出したイメージには、アルファチャンネルの情報に分かれているので、そこでの背景の差し替えは可能です。
069	レンダリング	マテリアルライブラリーの表示を整理できますか？	マテリアルクラスを設定すると、整理整頓され、見やすく使いやすくなります。
070	マテリアル	マテリアルに設定できる画像ファイル形式は？	マテリアルのイメージファイルとして利用できるデータ形式は、BMP、JPG、JPEG、PNGです。
071	マテリアル	テクスチャの位置を調整できますか？	《管理》[マテリアル]を開き「レンダリングの外観タブ」の中のテクスチャーの位置合わせを使うことで調整できます。

NO.	カテゴリ	Question	Answer
072	マテリアル	シェーディング表示の色とレンダリング外観の色を合わせる方法は、ありますか？	「シェーディングにレンダリング外観を適用」にチェックをいれるとレンダリング外観の近い色を自動的に選択されます。
073	表示	ファイルを開いたときにマスが表示されません。	規定値ではマスは非表示になっていますので、《マス&外構》[マスを表示]にて表示に切り替えてください。
074	モデリング	カーテンシステムに建具を挿入することはできますか？	パネルの種類を建具に変更することができます。
074	マテリアル	既存のマテリアルのタイルをピッチを拡大したい。	《管理》[マテリアル]を開き「レンダリングの外観タブ」の中のイメージファイルのサンプルサイズを変更することで、テクスチャ画像のサイズを変更できます。
075	アニメーション	アニメーションの作成は可能ですか？	《表示》[3Dビュー]のウォークスルーを選択しアニメーションの設定を行うことで、簡単にウォークスルーアニメーションを作成することができます。
076	アニメーション	手前の部分しか表示されません。	「ウォークスルーを編集」を選択し青い点をドラッグしてカメラの範囲を広げることで、奥の部分も表示されます。
077	モデリング	テンプレートにない窓やドアを使いたい。	ソフトに付属するライブラリなどからインポートすることができます。
078	モデリング	自分で窓やドアを作成することはできますか？	ファミリの新規作成によって作成することができます。
079	ファミリ	ファミリの名称の頭に「r」が付いているものがありますがこれは何ですか？	RUG(Revitユーザーグループ)による作成データです。
080	マテリアル	マテリアル名称に「rm」が付いているものがありますがこれは何ですか？	RUG(Revitユーザーグループ)による作成データです。
081	ファイル	プロジェクトを新規作成したときにテンプレートの選択ができません。	最近使用したファイルウィンドウの[新規作成]をクリックするとテンプレートの選択はできません。《アプリケーションメニュー》の[新規作成]からプロジェクトを選択してください。
082	ファイル	rvt と rte は、何が違いますか？	rteは、テンプレートファイルです。基本的にはテンプレートとして選択し、rvtのプロジェクトを作成します。
083	スロープ	傾斜部分と水平部分の作成分けができますか？	斜線と水平部分の交互に作成されますので、任意に作成してください。
084	地形	等高線のデータは、読み込めますか？	読み込み、地形面の作成が可能です。
085	モデリング	目地の表現は、可能ですか？	シェーディング表現では、ハッチングデータを集計することで、表現が可能です。
086	ファミリ	他の3次元ソフトで作成したモデルデータを取り込むことは、できますか？	できます。ただし、パラメトリックな変更ができません。

NO.	カテゴリ	Question	Answer
087	ファミリ	他の3次元ソフトでの作成したデータの面に線が多いのですが、減らせますか？	sat形式で書き出すと、ソリッドデータとなり面分割されないの、線が少なく見えます。
088	ファミリ	ディテールシートのようなものは、作れますか？	ディテールを詳細コンポーネントファミリとして登録しておき、シートにレイアウトして作成できます。
089	シート	自社の図面枠に変更できますか？	図面枠に使用しているファミリを変更、修正することができます。
090	文字	文字の大きさは、自由に変えられますか？	文字は、フォントや大きさを設定したファミリを登録しておく必要がありますが、タイプの変更で修正可能です。
091	外構	照明の配光データに対応していますか？	IESに対応しています。
092	マテリアル	ハッチングのパターンは、作成できますか？	縦と横、角度の組合せは、簡単にできますが、レンガなどのパターンは、パターンファイルを作成して取込みます。
093	ファミリ	植栽のファミリの樹種は、変更できますか？	ファミリのプロパティに、変更するパラメータがあります。
094	レンダリング	内観の設定だと、真っ白になってしまいます、なぜですか？	露出が合っていないと思います。調整してください。
095	解析	干渉チェックの機能は、ありますか？	リボン[コラボレート]タブに干渉チェックの機能があります。同プロジェクト内でも、カテゴリ選択で可能です。
096	ファイル	コピーモニタの機能は、どう使えばよいですか？	意匠図で作成した通り芯やレベルの情報を、別ファイルでリンクし、その情報をコピーモニタすることができます。通り芯の位置が変わった場合に警告を出し、確認します。整合性確保の機能の一つです。
097	ファイル	複数人で、1つのファイルを作業できますか？	リボン[コラボレート]タブにある「ワークセット」という機能で、チーム作業が可能です。
098	設定	グラフィックボードを変えたのですが、動作が変わりません、何か設定がありますか？	オプションの設定のグラフィックタブにある、「ハードウェアアクセラレータを使用」にチェックを入れます。
099	設定	ファイルの保存先に、任意のフォルダをいつも開くように設定できますか？	オプションの設定→ファイルの場所→ユーザーファイルの既定パス で指定可能です。
100	ヘルプ	その他Revit2010についてのヘルプを見る方法は？	F1キーを押すとヘルプが表示されます。